

Navodila za programiranje reklamnega displaya v1.0

Ukazi so sledeči:

Primer:

W[rite]<tekst>;	W"Dobrodošli v naši trgovini";
P[rint]<tekst>;	P"To je tekst";
S[croll] U[p];	S U; ali Scroll Up;
S[croll] D[own];	S D; ali Scroll Down;
S[croll] L[eft];	S L; ali Scroll Left;
S[croll] R[ight];	S R; ali Scroll Right;
I[nvert];	I;
F[lash];	F;
B[link];	B;
C[lear];	C;
M[ove];	M;
T[ime];	Time;
D[ate];	Date;
H[old] <number>;	Hold 10;
C[lear];	C;
M[ove];	M;
E[nd];	End;

Razpoznava se samo prva črka ukaza. Tekst, ki sledi prvi črki (označen je z oglatima oklepajema []) je opcija, ker interpreter preskoči tekst, ki sledi prvi črki.

Pomen tipk na XT tipkovnici:

F1	RUN
F5	Briši ves tekst
F6	Nastavi uro (samo v EDIT načinu)
F7	Nastavi datum (samo v EDIT načinu)
F10	BREAK - preklon v EDIT način
Home	Skok na začetek teksta
End	Skok na konec teksta
PgUp	Naprej za display naprej
PgDn	Nazaj za en display
Left	Kurzor Levo
Right	Kurzor Desno
Backspace	Briši eno črko levo

Pri nastavljanju datuma moramo najprej vstaviti številko dneva v tednu po sledeči tabeli:

Nedelja	0	Ponedeljek	1
Torek	2	Sreda	3
Četrtek	4	Petek	5
Sobota	6		